Инструкция по установке

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЛС2Д СКАНЕР ВЕРСИЯ

Содержание

Установка	2
Установка на ПК	2
Установка в системе управления робота	3
Начальная настройка	4
Настройка сети для работы со сканером	4
VitaDev	4
Калибровка сканера	6
Робот	7
ЛС2ДСканер	9

Установка

Установка на ПК

Для установки требуется дистрибутив версии 1.5. Файл дистрибутива LS2D.exe.

После запуска необходимо ввести пароль, выданный владельцем ПО, затем нажать Next.

—		\times
		E
ensitive.		
	ensitive.	ensitive.

Затем по желанию отметить галочкой «Создать ярлык на рабочем столе», и нажать Next.

🛞 Setup - LS2D version 1.5	—		×
Select Additional Tasks Which additional tasks should be performed?			HOM
Select the additional tasks you would like Setup to perform while installing LS2D, the	n click Ne	ext.	
Additional shortcuts:			

Setup - LS2D version 1.5		—		×
Ready to Install Setup is now ready to begin installing LS2D on your computer.				
Click Install to continue with the installation, or click Back if you v	want to review	or change any	settings.	
Additional tasks: Additional shortcuts: Create a desktop shortcut				•
				-
4			•	
	Back	Install	Ca	ancel

Нажать кнопку Install.

Setup - LS2D version 1.5	- 🗆 ×
	Completing the LS2D Setup Wizard
FR	Setup has finished installing LS2D on your computer. The application may be launched by selecting the installed shortcuts. Click Finish to exit Setup.
HOW	
	Finish

Нажать кнопку Finish. Установка завершена.

Установка в системе управления робота

Для установки на робот требуется:

1. Установить на робот опциональный пакет EthernetKRL согласно документации. 2. Скопировать на робот файл trans_lsd.xml по пути C:/KRC/Roboter/config/user/EthernetKRL/ (создание файла trans_lsd.xml описано ниже)

Начальная настройка

Настройка сети для работы со сканером

При первом подключении сканера к компьютеру необходимо произвести настройку сети со следующей сетевой конфигурацией:

адрес компьютера: 192.168.1.150;

адрес шлюза: 192.168.0.1;

маска подсети: 255.255.255.0.

После настройки сети перезагрузить компьютер

Определить то, что лазер сканера включен, можно по наличию красного свечения лазера в окошке. Если лазер сканера выключить (не отключением питания, а командой), то устройство перейдёт в энергосберегающий режим, при котором не происходит облучения измеряемого объекта (нет красного свечения) и не производятся измерения. Выключение лазера продлевает срок его службы. Однако для проведения точных измерений необходимо обязательное прогревание устройства после включения, что не всегда можно сделать при частых включениях/выключениях.

Этот параметр содержится в окне основных настроек программы VitaDev.

VitaDev

Программа VitaDev - штатная программа для настройки сканера LS2D. Запустите VitaDev

 Для поиска сканера в сети на вкладке «СОЕДИНЕНИЕ» нужно ввести максимально возможный адрес для поиска и нажать кнопку «ИСКАТЬ ДАТЧИКИ». Идентификационные данные найденного сканера отобразятся в области ввода.

- Для соединения с найденным сканером нужно щёлкнуть левой кнопкой мыши по его информации в области ввода и нажать кнопку «СОЕДИ-НИТЬ». При успешном соединении на кнопке отобразится значок. После проведённого соединения (см. рисунок 1) сканер готов к использованию.
- Убедитесь, что сканер имеет должный IPv4 адрес. Настроить его можно при помощи вкладки "Настройки".
- Далее необходимо настроить параметры сканера согласно руководству VitaDev.





Калибровка сканера

Для калибровки сканера необходимо, чтобы заготовка находилась соосно одной из осей системы координат сканера в положении (X = 0, Z = 200) (см. рисунок 2). Калибруем базу согласно документации робота.



Рисунок 2. Калибровка сканера

Для калибровки базы направление осей рекомендуется взять согласно рисунку 3.



Рисунок 3. Расположение направления осей для калибровки базы сканера

Робот

Требуется указать корректный IP адрес промышленного ПК в файле C:/KRC/Roboter/config/user/common/EthernetKRL/ trans_lsd.xml

```
    </pr
     <CONFIGURATION>
             <EXTERNAL>
                  <IP>192.168.0.1</IP>
                    <PORT>30000</PORT>
              </EXTERNAL>
INTERNAL>
                    <ENVIRONMENT>submit</ENVIRONMENT>
                  <ALIVE Set Flag="16" PING="500" />
    <BUFFERING MODE="FIFO" Limit="256"/>
    <BUFFERSIZE Limit="16384"/>
    <MESSAGES Logging="disabled" Display="disabled" />
              </INTERNAL>
        </CONFIGURATION>
Ė
            <XML>
                     <ELEMENT Tag="scanLSD/valuex" Type="REAL" Set Flag="17"/>
                     <ELEMENT Tag="scanLSD/valuey" Type="REAL"/>
                    <ELEMENT Tag="scanLSD/valueAngle" Type="REAL"/>
              </XML>
       </RECEIVE>
SEND>
             <XML>
                  <ELEMENT Tag="scanLSD/@id"/>
            </XML>
         </SEND>
  L</ETHERNETKRL>
```

Взаимодействие программы на роботе должно начинаться с функции Scanlsd(). При этом параллельно проверяется связь с консольным приложением ЛС2ДСканер.

Специальные переменные:

\$flag[EKI_connect_lsd] - индикация соединения с приложением LSD_CLIENT_AQUA;

\$flag[EKI_lsd_get] - данные отсканированной заготовки передались роботу

Результаты операции:

real _valueX - значение координаты X

real valueY - значение координаты Y

real _valueAngle - значение угла поворота относительно эталона.

Команды коммуникации:

trans_init() - установка соединения с приложением

scanlsd () - запуск поиска детали

getValuesPanel() - получение данные после сканирования

Специальные команды на роботе для коммуникации с приложением LSD_CLI-ENT_AQUA

EKI_Init() – инициализирует канал, используемый интерфейсом для подключения к внешней системе

EKI_Open() - открывает канал

EKI_Close() - закрывает канал

EKI_Clear() – удаляет канал

EKI_SetInt() – присваивает значение типа Int переменной перед отправкой

EKI SEND() – отправляет установленное значение переменной

EKI_GetReal() - присваивает полученное значение типа Real переменной

ЛС2ДСканер

Приложение ЛС2ДСканер используется в качестве сервера.

Специальные функции для коммуникации с роботом:

ConnectLsd() - создание соединения

StartScan() – отправка команды сканеру для запуска сканирования положения заготовки

CreateXmlDocument() - создание xml- файла с результатами сканирования

Receive() – получение данных от сканера

Send() – отправка сообщения на робота